



神次元ゲーム
ネプテューヌV
エクストリーム

【体験版】

TM

解説書

Software Manual

CONTENTS

お客様各位

この度は、体験版をダウンロードいただき、誠にありがとうございます。
プレイされる前に、この解説書をよくお読みいただいて、正しい使用方法でご愛用ください。
なお、この解説書は大切に保管してください。

操作方法03

ゲームの始め方05

メニュー画面06

ダンジョンパート14

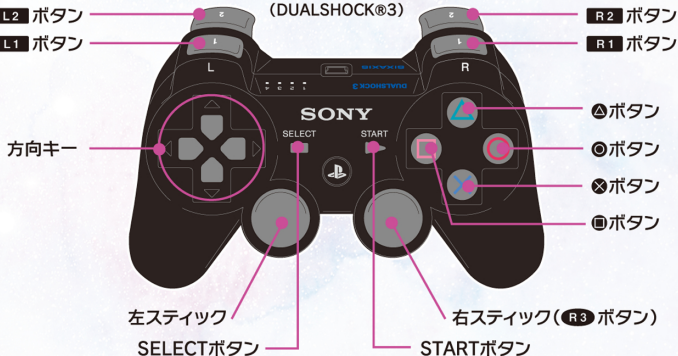
イベントパート15

バトルパート16

このゲームは「体験版」です。製品版と一部異なる部分がございます。
ゲームをする時は部屋を明るくしてTVから離れてPLAYして下さい。

操作方法

ワイヤレスコントローラ
(DUALSHOCK®3)



※本ソフトは振動機能に対応しております。

振動機能をご利用いただくには、ワイヤレスコントローラ(DUALSHOCK®3)が必要です。

振動機能のON/OFFはCONFIG(コンフィグ)で切り替えることができます。

全般・基本操作

方向キー

左スティック

○ボタン

×ボタン

項目の選択

項目の選択

決定

キャンセル・前の画面に戻る

ワールド・エリア

※体験版では使用できません。

方向キー

左スティック

○ボタン

×ボタン

△ボタン

□ボタン

カーソルの移動

カーソルの移動

決定

キャンセル・前の画面に戻る

メニューの表示

リスト選択とフリーカーソルの切り替え

操作方法

タウン・ルーム

※体験版では使用できません。

方向キー・上・下

左スティック

○ボタン

×ボタン

△ボタン

■ボタン

リストカーソルの移動(アバターキャラクターの選択)

フリーカーソルの移動(アバターキャラクターの選択)

決定・テキスト送り

キャンセル・タウン画面に戻る

メニューの表示

リスト選択とフリーカーソルの切り替え

ダンジョンパート

左スティック

右スティック

方向キー：上

方向キー：下

○ボタン

×ボタン

■ボタン

△ボタン

STARTボタン

キャラクターの移動

カメラの操作(R3 ボタンでリセットできます)

カメラのズームイン

カメラのズームアウト

シンボルアタック・調べる・採取など

ジャンプ

トレジャーサーチ

メニュー画面の呼び出し

全体マップの呼び出し

バトルパート

左スティック

右スティック

R2 ボタン

R2 ボタン+○ボタン

R2 ボタン+×ボタン

R2 ボタン+■ボタン

R2 ボタン+△ボタン

○ボタン

×ボタン

■ボタン

△ボタン

キャラクターの移動

カメラの操作

バトルメニューの切り替え

アイテム

逃走

アイテムウィンドウの表示

女神化

攻撃

防御

エグゼドライブ

スキルウィンドウの表示

ゲームの始め方

オープニングムービーが再生された後、
タイトル画面が表示されます。

タイトルメニュー

NEW GAME

最初からゲームを開始します。

CONTINUE

ゲーム中に作成したセーブデータを使用して、続きから
ゲームを開始します。

再開したいセーブデータを選択してください。

※体験版では使用できません。

CONFIG

BGMやボイスなどの音量設定やメッセージの表示スピード、カメラの設定、
レイアウトアジャストなどのゲームプレイの環境設定を行います。

INSTALL

HDDインストールを行い、ロード時間などを短縮することができます。

※体験版では使用できません。

STORE

PlayStation®Storeに接続します。

※体験版では使用できません。



+トロフィーについて

ゲームの進行に応じて、「トロフィー」を獲得することができます。

トロフィーを獲得すると、画面右上にメッセージが表示されます。

獲得したトロフィーは、PlayStation®3本体の「XMB」(クロスメディアバー)で確認できます。

トロフィーの詳細は、PlayStation®3本体の「XMB」(クロスメディアバー)で[ネットワーク]→

[オンラインマニュアル]を選択するか、パソコンで<http://manuals.playstation.net/document/ji>
アクセスしてユーザーズガイド(オンラインマニュアル)を参照してください。

※体験版では使用できません。

メニュー画面

メインメニュー

ダンジョンやタウンで△ボタンを押してメニューを表示。



①各種メニューの一覧です。

アイテム	所持しているアイテムの使用や閲覧を行います。
装備	キャラクターの装備を変更します。
スキル	セットするスキルを変更します。
パーティー	パーティーの変更を行います。
ステータス	キャラクター個別のステータスを確認します。
クエスト	受注したクエストを確認します。※体験版では使用できません。
見聞者	仲間にした見聞者のリストを表示します。※体験版では使用できません。
ライブラリー	様々な情報を閲覧します。
システム	ゲーム設定の変更やセーブ・ロードを行います。※体験版では使用できません。

②エグゼドライブゲージ

バトルでエグゼドライブ(必殺技)を放つためのゲージです。
バトルを終えても、ダンジョンを出ない限りは次のバトルに持ち越しされます。

③パーティキャラクターと簡易ステータス

キャラクターが5人以上の場合は、カーソルを下へスクロールすることができます。



現在のレベル

レベルアップに必要なEXP

メニュー画面








装備

キャラクターの装備アイテムを変更できます。



① 装備中アイテムリスト

装備中のアイテムには以下のカテゴリがあります。

	武器	主に攻撃力に影響する装備品です。
	防具(腕輪)	主に防御力に影響する装備品です。
	装飾品	攻撃や防御以外に影響する装備品です。
	ゲームディスク	ディスクメイクで作成したディスクです。
	コスチューム	キャラクターのコスチュームを変更します。
	アクセサリ	キャラクターにアクセサリを装備します。
	プロセッサユニット	変身後のステータスや見た目に影響を与える装備です。

② キャラクターパラメータ

装備を反映したキャラクターのパラメータです。

③ キャラクター

装備するアイテムにより、キャラクターのビジュアルが変化します。

※ビジュアルは左、右スティックでアングルを変えることができます。

メニュー画面

装備を変更する

装備中のアイテムから変更したい項目を選択すると、現在所持中のアイテムで装備可能なものがリストとして表示されます。装備したいアイテムをリストから選択します。武器のみ、方向キーの左右で詳細を見ることができます。

プロセッサユニット

プロセッサユニットは女神が【女神化】する際に、各パラメータの上昇やビジュアルの変化に影響を与えます。

プロセッサユニットには以下のカテゴリがあります。



コアユニット



ヘッドユニット



ショルダーユニット



ウエストユニット



バックユニット



レッグユニット

コスチュームキャンパス

女神のデフォルトのコアプロセッサのみ、PS3®のフォトアルバムから読み込んだ画像にテクスチャを変更することができます。「コスチュームキャンパス」の項目を選択し、サブメニューを開きます。「テクスチャ変更」を選択すると、画像選択画面が表示されます。



+使用できる画像

形式 : jpg、png

サイズ(pixel) : 最大1024×1024

メニュー画面

スキル

戦闘で使用するスキルの変更や詳細を確認できます。



コンボスキル

スキルの組み合わせを変更します。



① 選択しているキャラクターです。

② 最初(1st)に行う通常攻撃です。

※装備している武器により最初の攻撃は変化します。

③ 通常攻撃スキルの2～4発目(2nd～4th)です。

各スロットにスキルをセットします。

▲ボタン、■ボタン、●ボタンの各スロットにセットすることができます。

④ コストポイント

スキルにはコストポイントが設定されています。総コストポイント分、スキルをセットできます。コストポイントは、レベルが上がると増えていきます。

⑤ EX(エクストラ)フィニッシュ

エグゼドライブゲージのレベルにより、コンボの最後に発動できる追加攻撃です。

メニュー画面

SPスキル

スキルの詳細情報を見ることができます。
使用する際には、SPを消費します。



① 習得したスキルのリストです。

② スキルの詳細情報です。

系統	スキルの系統です。
属性	スキルの属性です。
分類	スキルの攻撃タイプ（物理攻撃・魔法攻撃・物理連携・魔法連携）です。
攻撃距離	スキルの攻撃距離です。
HIT数	スキルのHIT数です。
威力	スキルの威力です。
ガードダメージ	ガードダメージの数値が表示されます。
状態異常	与えられる状態異常が表示されます。

③ 選択しているスキルの攻撃範囲です。

エグゼドライブ

習得しているエグゼドライブの詳細情報を見ることができます。



メニュー画面

パーティー

カップリングやリリイリンクを確認、編成できます。

カップリング

カップリングはバトルでの連携攻撃やサポート効果に影響を与えます。全4組(前衛・後衛で1キャラクターずつ)作ることができます。

新しくキャラクターが仲間になると、カップリングの-slotが開いている場合、前衛の-slotを優先して自動で登録されます。



キャラクター同士のリリイリンク

リリイリンクは5段階あり、戦闘を行うことで上げることができます。リリイリンクを上げることでフォーメーションスキルやカップリングスキルの使用が可能になり、威力にも影響します。

- ※戦闘するたびに、前衛と後衛キャラクターのポイントが上昇します。
- ※リリイリンクが低いと、後衛からのサポート効果を受けられなかったり、フォーメーションスキル、カップリングスキルが使用できません。



フォーメーション

バトル開始時の味方の初期位置を自由に変更することができます。



メニュー画面

ステータス

選択中のキャラクターの詳細を表示します。



① 装備品等の影響を受けたパラメータです。

Hp	この値が0になると死亡状態になります。
Sp (スキルポイント)	SPスキルを使用する際や女神化する際に消費します。
Next	次のレベルに必要な経験値です。
Exp	今まで得た経験値の合計です。

② 装備品

現在装備中のアイテムです。

③ 基本ステータス

キャラクターの基本ステータスです。
装備を変更するとパラメータが変化します。

STR	物理攻撃力に影響します。
VIT	物理防御力に影響します。
INT	魔法攻撃力に影響します。
MEN	魔法防御力に影響します。
AGI	素早さや回避率、逃走率に影響します。
TEC	攻撃の命中率に影響します。
LUK	運です。クリティカル発生率や命中率、回避率に影響を与えます。
MOV	移動力に影響します。

④ 属性耐性

各属性に対する耐性です。



⑤ アビリティ

キャラクターの習得しているアビリティです。
「ディスクメイク」によってアビリティが追加されることもあります。

⑥ 現在表示されているキャラクターです。

L1 ボタン、**R1** ボタンでキャラクターを切り替えます。

メニュー画面

ライブラリー

様々な情報を閲覧することができます。



プレイヤー	今までのプレイヤーの様々な情報を閲覧できます。
キャラクターチャレンジ	各チャレンジの達成条件や現在の達成状況を閲覧できます。
ヒストリー	ここまでの分岐情報を図で表示します。
ダンジョン情報	ダンジョンのある場所や出現モンスターを閲覧できます。
モンスター情報	戦闘で勝利したことのあるモンスターを閲覧できます。
キャラクター情報	キャラクターのプロフィールやおまけボイスを聞くことができます。
ヘルプ	ヘルプを表示します。

+キャラクターチャレンジ

ゲーム内のキャラクターの行動により、ボーナスを得ることができます。
得られるボーナスにはステータスアップや、おまけボイスなどがあります。



システム

セーブ	現在のゲーム進行状況を保存してセーブデータを作成します。
ロード	保存しているセーブデータを読み込みます。 ※現在プレイ中のゲーム進行状況は失われます。
コンフィグ	ゲームプレイ環境設定を行います。
タイトル	タイトル画面に戻ります。 ※現在プレイ中のゲーム進行状況は失われます。



※「セーブ」・「ロード」は体験版では使用できません。

ダンジョンパート

地域マップからダンジョンを選択すると、ダンジョンへ移動し、探索することができます。

ダンジョン内ではキャラクターを操作して宝箱を発見したり、徘徊しているモンスターと戦闘を行うことができます。



①モンスター

接触するとバトルパートに突入します。

②ダンジョンには様々なオブジェクトがあります。

- 宝箱
- 隠し空箱
- 採取ポイント
- フラグポイント……
- イベントポイント
- ワープポイント



③簡易ステータス

前衛キャラクターの名前・HP・SPです。

④ダンジョンのミニマップです。

⑤ガイドメッセージ

操作キャラクターと隣接するオブジェクトに対して、アクションが可能な場合表示されます。

ダンジョンアクション

ダンジョン内ではダンジョンアクションを起こすことができます。

ジャンプ	<p>✕ボタンを押すとジャンプできます。 条件を満たすと、より高くジャンプすることができるようになります。</p>
トレジャーサーチ	<p>ダンジョン内でⓀボタンを押すことで、隠されたアイテムを発見することができます。</p>
シンボルアタック	<p>Ⓚボタンを押すと、モンスターに攻撃することができます。 うまく攻撃を当てると有利な状態でバトルパートに突入できます。</p>

ダンジョンマップ

現在いるダンジョン全体の地図を確認できます。



イベントパート

ゲーム中、物語上にイベントが発生するとイベントパート画面が表示されます。



操作

- | | |
|----------|-----------------------|
| ○ボタン | 次の文章を表示します。 |
| ×ボタン | テキストウィンドウを一時的に消去します。 |
| STARTボタン | イベントを自動的に再生します。 |
| ●ボタン | イベントを早送りで再生します。 |
| △ボタン | 過去に再生した音声・テキストを表示します。 |

早送りモード

イベントシーンを早送りで再生するモードです。●ボタンでモードを切り替えます。

オート再生モード

イベントの送りをオートで再生するモードです。STARTボタンでモードを切り替えます。

バックログ

- △ボタンを押すと過去に再生した音声・テキストを表示します。
※ある程度履歴情報がたまると古い物から順番に削除されます。

バトルパート

ダンジョンでモンスターと接触するとバトルモードに突入します。
また、イベント中にバトルが発生することもあります。



①エネミーの名前とHPです。

②バトルに参加しているキャラクターの
情報です。

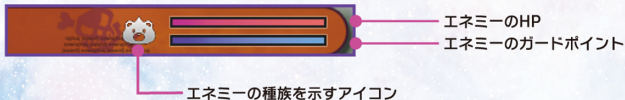
③行動順です。
AGIの高い順に行動します。

④エグゼドライブゲージです。

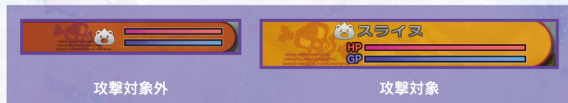
⑤バトルコマンドです。

○ボタン	攻撃を行います。
×ボタン	行動を終了します。
□ボタン	エグゼドライブウインドウを表示します。
△ボタン	スキルウインドウを表示します。
左スティック	キャラクターを移動します。
右スティック	カメラを操作します。

エネミー情報



プレイヤーキャラクターの攻撃範囲内にいる場合はアイコンが拡大表示されます。



バトルパート

通常攻撃

● ボタンで攻撃を開始し(1st)、2回目以降のボタン入力で、攻撃をつなげてコンボを発生させることができます。また、エグゼドライヴゲージのレベルに応じて、追加攻撃のEXフィニッシュを発生させることができます。



スキル攻撃

1ターンに一度だけSPを消費してスキルを使用することができます。

※スキルを使用するとターンが終了します。

スキルには以下の種類があります。



コンボスキル	通常攻撃でコンボを作るスキルです。
SPスキル	SPを消費して発動するスキルです。
カップリングスキル	前衛と後衛のキャラクターで放つ連携攻撃です。
フォーメーションスキル	前衛のキャラクターが複数人で放つ連携攻撃です。

エグゼドライヴ

1ターンに一度だけエグゼドライヴゲージを消費してエグゼドライヴ(必殺技)やカップリングスキル、フォーメーションスキルを使用できます。



バトルパート

連携攻撃

キャラクターの組み合わせにより使用することができます。

連携攻撃は、エグゼドライヴゲージを消費します。

※体験版では使用できません。



カップリングスキル

前衛キャラクターと後衛キャラクターで協力して攻撃を行います。

フォーメーションスキル

バトルに参加しているキャラクター(最大4人)で協力して攻撃を行います。

ガードブレイク

攻撃はエネミーのガードポイントにもダメージを与えます。

ガード値が0になったエネミーはガードブレイク状態となり、与えるダメージが増加します。



女神化

女神たちはSPを消費することで女神変身でき、パラメータが大幅にアップします。

女神化時は、装備しているプロセッサユニットのステータスの影響を受けます。



アイテム

所持しているアイテムを使用します。

交代

カップリングの後衛にいるキャラクターと交代します。

防御

そのターンを終了します。

バトルパート

逃走

キャラクターがバトルフィールドの外枠に接触した際、**R2** ボタン + **ⓧ** ボタンを押すことでバトルから逃走することができます。



状態変化

戦闘中、エネミーの攻撃を受けるとキャラクターは状態変化にかかる場合があります。



毒

HPが徐々に減っていきます。



麻痺

一定時間、一切の行動ができなくなります。



スキル封じ

一定時間、スキルが使用できなくなります。



ヒール

一定時間、HPが徐々に回復していきます。



ウイルス

女神キャラクターのみが影響を受ける状態異常です。
一定時間、女神化ができなくなります。

死亡・敗北

HPが0になると、キャラクターは死亡状態になります。
死亡したキャラクターはスキルやアイテムの効果によって復活させることができます。
味方のキャラクター全員が死亡した場合、ゲームオーバーになります。



勝利

エネミーを全て倒すと勝利になります。
勝利して経験値を得ることでキャラクターがレベルアップしていきます。
※死亡状態のキャラクターには経験値は入りません。



ユーザーサポート

商品に関するお問い合わせは下記まで。
電話番号をお確かめの上、お間違えないようにご注意ください。

受付時間

10:00~12:00/13:00~18:00(土・日・祝日は除く)

TEL>03-5985-6804 FAX>03-5985-6802 E-mail>ideaf@ideaf.co.jp

※ゲームの内容・攻略に関するお問い合わせはご遠慮ください。

※株式会社コンパイルハートはアイディアファクトリーグループに所属しています。
商品に関するご質問などは、アイディアファクトリーユーザーサポートまでお問い合わせください。

アイディアファクトリー株式会社
〒170-0013 東京都豊島区東池袋2-23-2 東池袋Qビル7F

