



フェアリーフェンサー エフ

fairy fencer f

TM

体験版

解説書



お客様各位

この度は、体験版をダウンロードいただき、誠にありがとうございます。
プレイされる前に、この解説書をよくお読みいただいて、
正しい使用方法でご愛用ください。

操作方法 03

タイトル画面 05

ゲームの基本的な流れ 06

イベントパート 07

メニュー画面 08

ワールドパート 16

タウンパート 17

ダンジョンパート 19

バトルパート 21

ユーザーサポート 26

このゲームは「体験版」です。製品版と一部異なる部分がございます。
ゲームをする時は、部屋を明るくしてテレビから離れてプレイしてください。

操作方法

ワイヤレスコントローラ(DUALSHOCK®3)

※本ソフトは振動機能に対応しています。振動機能をご使用頂くには、ワイヤレスコントローラ(DUALSHOCK®3)が必要です。
※振動機能のON/OFFはCONFIG(コンフィグ)で切り替えることができます。



全般・基本操作

操作	行動
方向キー	項目の選択
左スティック	項目の選択
○ボタン	決定
Xボタン	キャンセル・戻る

ワールドパート

操作	行動
方向キー	カーソルの移動
左スティック	カーソルの移動
右スティック	カメラのアングル操作
○ボタン	決定
△ボタン	メニュー画面の表示
□ボタン	ワールドインフルエンスモード

※体験版では使用できません。

トロフィーについて

※体験版では使用できません。

本ゲームでは、ゲームの進行に応じて「トロフィー」を獲得できます。ゲーム中にトロフィーを獲得すると、画面右上にメッセージが表示されます。獲得したトロフィーは、PlayStation®3本体の「XMB」(クロスメディアバー)で確認できます。トロフィーについて詳しくは、PlayStation®3本体の「XMB」(クロスメディアバー)で「ネットワーク」→「オンラインマニュアル」を選択するか、パソコンで<http://manuals.playstation.net/document/>にアクセスして、ユーザーズガイドを参照してください。

※トロフィーデータをセーブするにはPlayStation®3本体のHDDを使用します。
セーブするためには4000KB以上の空き容量が必要です。

🔱タウンパート

操作	行動
方向キー・上下	施設の選択
左スティック	施設の選択
○ボタン	決定
×ボタン	キャンセル・戻る
△ボタン	メニュー画面の表示

🔱ダンジョンパート

操作	行動
左スティック	キャラクターの移動
右スティック	カメラのアングル操作
方向キー・上下	カメラのズーム操作
○ボタン	シンボルアタック・調べる
×ボタン	ジャンプ
△ボタン	メニュー画面の表示
STARTボタン	全体マップの表示

🔱バトルパート

操作	行動
左スティック	キャラクターの移動
右スティック	カメラのアングル操作
方向キー・上下	カメラのズーム操作
方向キー・左右	ターゲットの選択
○ボタン	決定・攻撃
×ボタン	キャンセル・戻る
□ボタン	待機
△ボタン	コマンドの表示

タイトル画面



NEW GAME

新しくゲームを開始します。



CONTINUE

セーブデータをロードしてゲームを再開します。

※セーブデータの作成にはPlayStation®3本体のHDDを使用します。
セーブデータ1つにつき280KB以上の空き容量が必要です。

※体験版では使用できません。



CONFIG

ゲームのプレイ環境を設定します。



スクリーンアジャスト

スクリーンアジャストとは、テレビの種類により画面が見切れてしまう現象を、設定で調整できるシステムです。

【CONFIG】内の【スクリーンアジャスト】を選びます。
方向キーの上下左右の幅を調整して表示エリアが画面内に収まるようにしましょう。L1ボタン/R1ボタンを押すと、画面の比率を整えられ、□ボタンで初期化を行うことができます。最後に×ボタンで決定して設定完了となります。
これにより、ご使用のテレビに合った最適な状態でゲームプレイができます。



DATA INSTALL

本ゲームのデータをPS3®本体のHDDに保存し、ロード時間などを短縮することができます。

※DATA INSTALLには3500MB以上の空き容量が必要です。

※体験版では使用できません。



STORE

PlayStation®Storeに接続します。

※体験版では使用できません。

ゲームの基本的な流れ

「NEW GAME」を選択するとオープニングイベントが発生して、物語が開始されます。物語を進めるにはイベントが発生させていく必要があります。イベントが発生すると「イベントポイント」が表示されます。



ワールドパート

この世界を一望できるパートです。タウンやダンジョンなどの場所が表示され、カーソルで選択した場所に移動することができます。物語を進めていくと移動できる場所が増えます。



ダンジョンパート

ダンジョンを探索するパートです。ダンジョン内にはエネミーキャラクターが徘徊しており、接触するとバトルパートに突入します。



タウンパート

タウン内には様々な施設があります。施設内にいるキャラクター達と会話をして情報を収集することもできます。物語を進めていくと移動できる施設が増えます。



バトルパート

エネミーキャラクターと戦闘を行うパートです。戦闘に負けるとゲームオーバーになってしまいます。



イベントパート

発生したイベントを見るパートです。基本的にイベントポイントに接触、選択することでイベントを見ることができます。

イベントポイントの発生条件について

イベントの発生には様々な条件があります。情報収集など、様々な行動をすることで、新しいイベントポイントが発生する場合があります。

イベントパート

ゲーム中、イベントが発生するとイベントパートが表示されます。

会話中の
キャラクター名



キャラクター

セリフテキスト

操作方法

操作	行動
○ボタン	セリフテキスト送り
×ボタン	ビューモード
□ボタン	早送りモード
△ボタン	バックログ画面
STARTボタン	オート再生モード

バックログ画面

過去に再生した音声/セリフテキストが表示されます。

※ログの履歴は古いものから順に削除されます。

早送りモード

イベントシーンを早送りで再生します。

ビューモード

イベントを一時停止してセリフテキストなどを非表示にすることができます。

オート再生モード

セリフテキスト送りをオートで行います。



メニュー

メニュー画面には、メニュー項目やキャラクターのステータス、プレイ中の様々な情報が表示されます。方向キーの上下で「メニュー項目」「パーティキャラクターリスト」に移動できます。



①メニュー項目

方向キーの左右でメニュー項目を選択します。

項目の一覧

アイテム	所持しているアイテムの使用・確認
必殺技/魔法	習得している必殺技や魔法の使用・確認
バトルセット	装備や隊列など、戦闘に関連する項目
妖聖	仲間に加わっている妖聖の確認 ※体験版では使用できません。
ステータス	パーティキャラクターの詳細情報の確認
クエスト	シナリオの進行状況やクエストの状況の確認 ※体験版では使用できません。
ライブラリ	プレイデータやヘルプなどの情報の確認
システム	コンフィグなど、システムに関連する項目

②パーティキャラクターリスト

バトルメンバーの確認や、リーダー変更ができます。

③所持金・プレイ時間 etc...

所持金やプレイ時間、クエストランクなどが表示されます。

メニュー画面



①パーティキャラクターリスト

方向キーの左右でキャラクターを選択します。

バトルメンバー



戦闘に参加するキャラクターです。マークが付いているキャラクターを選択して、○ボタンを押すとリーダーに設定することができます。

リーダー



パーティのリーダーキャラクターです。リーダーはダンジョンパートで操作ができるキャラクターとなります。

②所持金

戦闘に勝利したり、クエストを達成すると得ることができます。アイテムなどを購入することができます。

③CHAPTER

現在進行中のシナリオのイベント名が表示されます。

④プレイ時間

ゲームを開始・再開してからの経過時間が表示されます。下に表示されている時間は「NEW GAME」からの経過時間です。

⑤クエストランク ※体験版では使用できません。

クエストを達成していくことで上がっていくランクです。このランクを上げると、受注できるクエストが増えます。



アイテム

所持しているアイテムを閲覧できます。
白く表示されているアイテムは使用することができます。



必殺技/魔法

習得している必殺技と魔法を閲覧できます。
白く表示されている項目は使用することができます。



バトルセット

戦闘に関連する項目です。
キャラクターの強化やバトルメンバーの編集を行うことができます。

武器強化

戦闘に勝利するとWP(ウェポンポイント)が入手できます。
このポイントを使って武器の能力を強化したり、新しい必殺技や魔法などを習得することができます。

①選択しているキャラクター

②強化タイプのカテゴリ

③強化タイプの項目

④必要な WP と習得条件

⑤現在所持している WP

①

②

③



メニュー画面

装備

キャラクターが装備しているものを変更することができます。



- ① キャラクタービジュアル
- ② 武器に装備中のアイテム
- ③ 衣装・小物に装備中のアイテム
- ④ レザナンスエフェクトに装備中の妖聖
- ※体験版では使用できません。
- ⑤ アイテムの概要

武器

主に戦闘能力に影響がある装備です。

衣装・小物

主にビジュアルに影響がある装備です。

レザナンスエフェクト

※体験版では使用できません。

仲間に加わっている妖聖の能力を装備できます。
キャラクターが経験値を得たときに、
装備された妖聖にも経験値が入ります。
※ワールドインフルエンスで使用中の妖聖は装備できません。

コンボ編集

キャラクターが戦闘中に、連続で攻撃する時の技を設定できます。
初撃から始まり第二撃…と、「コンボ回数」の数だけ攻撃が続きます。初撃は固定ですが、第二撃からスロットが3つあり、それぞれに「技」を設定できます。
スロットは△ボタン・○ボタン・□ボタンの3種類があり、バトルパートでキャラクターが攻撃中に追加入力することで設定した技を使用できます。
また、技によって武器の形状が変化します。



- ① 選択しているキャラクター
- ② 初撃の技
- ③ 第二撃からの△ボタンスロット
- ④ 第二撃からの○ボタンスロット
- ⑤ 第二撃からの□ボタンスロット

隊列

戦闘参加メンバーの設定と戦闘時の初期配置を編集できます。

「バトルメンバー」マークの付いているスロットにキャラクターを移動させると戦闘に参加させることができるようになります。

※「バトルメンバー」マークが付いているスロットは全部で3つあります。



戦闘時の初期配置

「バトルメンバー」マーク



妖聖

仲間に加わっている妖聖を閲覧できます。

リストが表示され、確認したい妖聖を選択すると詳細画面が表示されます。



※体験版では使用できません。

妖聖の詳細画面が表示されると、妖聖が話しかけてくれます。

特定の条件を満たしてから詳細を確認すると、何かいいことが起こるかも…？

妖聖について

妖聖も経験値が入ることでレベルアップして、ステータスが上昇したり、新しいアビリティを覚えることがあります。

①名前

②レベル

③妖聖ランク

④レベルアップに必要な経験値

⑤妖聖のステータス

⑥アビリティ一覧



メニュー画面



ステータス

キャラクターの詳細画面を表示します。



①基本ステータス

HP(ヒットポイント)

SP(スキルポイント)

NEXT LEVEL

EXP

戦闘中にダメージを受けると減少し、0になると戦闘不能になります。

必殺技や魔法などを使用する際に消費します。

次のレベルアップに必要な経験値です。

今までに獲得した経験値です。

②バトルステータス

物理攻撃力

物理系攻撃の威力です。

物理防御力

物理系攻撃に対する耐性力です。

魔法攻撃力

魔法系攻撃の威力です。

魔法防御力

魔法系攻撃に対する耐性力です。

③基礎ステータス

STR

物理攻撃力に影響します。

VIT

物理防御力に影響します。

INT

魔法攻撃力に影響します。

MEN

魔法防御力に影響します。

AGI

素早さや回避率、逃走率に影響します。

TEC

攻撃の命中率に影響します。

LUK

クリティカル発生率や命中率、回避率に影響します。

MOV

移動力に影響します。

④属性耐性



火属性



水属性



土属性



風属性



雷属性



氷属性



光属性



闇属性



クエスト ※体験版では使用できません。

受注しているクエストとシナリオの進行状況を確認できます。



オーダークエスト

現在、受注しているクエストです。

メインシナリオ

メインシナリオのリストです。

既に見たイベントと発生中のイベントがリストアップされます。

サブシナリオ

サブシナリオのリストです。

既に見たイベントと発生中のイベントがリストアップされます。



ライブラリ

様々な情報を閲覧することができます。



ブレイダー

ゲーム中の様々な行動情報の記録です。

チャレンジ

特定の行動を行うと記録されます。※体験版では使用できません。

エネミー情報

戦闘をしたことのあるエネミーキャラクターの情報です。

キャラクター情報

仲間に加わったキャラクターの情報です。

ヘルプ

ゲーム中に開示された「ヒント」や「情報」の記録です。

メニュー画面



システム



セーブ ※体験版では使用できません。

現在のゲーム進行状況を保存してセーブデータを作成します。

※ダンジョンシールドではセーブポイントのみセーブが行えます。

※セーブデータを作成するには、PlayStation®3本体のHDDを使用します。

セーブデータ1つにつき、280KB以上の空き容量が必要です。

セーブデータは80個まで作成することができます。

ロード ※体験版では使用できません。

保存しているセーブデータを読み込みます。

※現在プレイ中のゲーム進行状況は失われます。

コンフィグ

ゲームプレイ環境設定を行います。

タイトル

タイトル画面に戻ります。

※現在プレイ中のゲーム進行状況は失われます。



ワールドマップ



ワールドマップにはタウンやダンジョンなどのシンボルが表示されています。
シンボルにカーソルを合わせて決定すると、移動することができます。

大都市ゼルウィンズ

拠点となる街です。
タウンパートへ移動します。

ダンジョン

ダンジョンパートへ移動します。

シュケスーの塔

※体験版では使用できません。

中央部に位置する、巨大な塔です。
シュケスーの塔へ移動します。

ワールドインフルエンスモード

※体験版では使用できません。

物語を進めていくと、ワールドインフルエンス
モードに移行することができるようになります。



タウンパート

大都市ゼルウィンズ



大都市ゼルウィンズでは「ショップ」や「酒場」などの様々な施設を利用することができます。施設は物語を進めることで増えていきます。

宿屋 向日葵荘

パーティキャラクター達と会話が行える施設です。**※体験版では使用できません。**

ショップ トモエ

アイテムの購入・売却などが行える施設です。

酒場 桜花亭

クエストを斡旋してくれる施設です。**※体験版ではクエストのみ使用できません。**

噴水広場

街の人達と会話ができる施設です。

宿屋 向日葵荘

※体験版では使用できません。

宿泊やパーティキャラクターと会話することができます。



ゴッドリプロダクト

物語を進めるとゴッドリプロダクトを行えるようになります。

会話

パーティキャラクター達と会話することができます。

酒場 桜花亭

※体験版では使用できません。

酒場ではクエスト(仕事)を斡旋してくれます。

クエスト受注

現在受注できるクエストがリストアップされます。

クエストは難易度によってランク分けされています。

難易度の高いクエストを受注するには「クエストラック」をあげる必要があります。

「クエストラック」をあげるにはクエストを一定数達成する必要があります。

- ①クエストラックです。
- ②受注できるクエストのリストです。
- ③選択中のクエストの目的です。
- ④選択中のクエストの報酬です。



クエスト報告

目的を満したクエストを報告して報酬を受け取ることができます。

ショップ トモエ

アイテムの購入・売却・合成が行えます。

※武器を購入することはできません。



購入

アイテムを購入します。消耗品や装備品を購入して冒険に備えることができます。

売却

アイテムを売って所持金を増やすことができます。

合成

※体験版では使用できません。

設計図アイテムを所持している場合、素材アイテムを掛け合わせて新たなアイテムを作成することができます。

キャラクターを操作してダンジョンを探索できます。

- ①操作キャラクター
- ②エネミーシンボル
- ③オブジェクトシンボル
- ④周辺マップ



アクション

操作キャラクターはダンジョン内を移動するほかに、探索のために様々な行動をとることができます。

ジャンプ

×ボタンを押すとジャンプします。
ジャンプすることである程度の段差を飛び越えることができます。

シンボルアタック

○ボタンを押すとエネミーシンボルにアタックできます。
うまくあてることができると有利な状態で戦闘を開始できます。

シンボルチェック

オブジェクトシンボルの近くへ行くと、そのオブジェクトをチェックできるようになります。
近くにオブジェクトがあるとガイドメッセージが表示されます。

オブジェクト

ダンジョン内にはいくつかのオブジェクトがあります。
近付くことで様々なアクションが行えるようになります。

宝箱

アイテムを手に入れます。

セーブポイント

セーブすることができます。
※体験版では使用できません。

ワープポイント

別の場所にワープできます。
※体験版では使用できません。

イベントポイント

イベントを開始できます。



ガイドメッセージ

隠し宝箱

※体験版では使用できません。

通常では目に見えない「隠し宝箱」があります。
隠し宝箱を見つけるにはリーダーがある能力を覚えている必要があります。
能力を持っている状態で隠し宝箱の近くへ行くと、近くに宝箱があることを知らせてくれます。

反応が強くなる方向へ向かうと、隠し宝箱を発見することができます。

 戦闘

エネミーシンボルに接触すると戦闘が始まります。
またイベント中に会話をしていると、そのまま戦闘が始まる場合もあります。

ダンジョン内にいる間はHPやSP、状態異常などは自然に回復しないので、注意してください。回復するには△ボタンを押してメニュー画面を表示し、アイテムなどを使用してください。

 全体マップ

STARTボタンを押すと全体マップ画面が表示されます。

現在の位置やオブジェクトの位置などが表示されます。



イベントやダンジョンでエネミーシンボルと接触したりすると戦闘になります。

- ①バトルメンバー情報
- ②行動順番
- ③アクション
- ④エネミーキャラクターのHPゲージ



バトルメンバー情報



- ①HP/HPゲージ
ダメージを受けると減少し、0になると戦闘不能になります。
- ②SP/SPゲージ
必殺技や魔法などを使用する際に消費します。
- ③テンションゲージ
キャラクターのテンションを示しています。
テンションは行動の状況によって上下します。
高く維持をしておくことでキャラクターの能力を発揮できます。

行動順番



- ①アクティブユニット
現在行動しているキャラクター
- ②ウェイトユニット
行動待ちのキャラクター
※上から順番に行動します。

バトルパート

アクション

○ボタン：攻撃	エネミーキャラクターが攻撃射程に入っている場合、攻撃ができます。
□ボタン：待機	防御して行動またはターンを終了します。
△ボタン：コマンド	コマンドを表示して様々な行動をとることができます。

コマンド

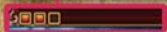
アイテム	所持しているアイテムを使用します。
必殺技 / 魔法	習得している必殺技 / 魔法を使用します。
固有技	キャラクターごとに使用できる特別な技です。
交代	バトルメンバーではないパーティキャラクターと交代します。
フェアライズ	変身します。

エネミーキャラクターのHPゲージ

エネミーキャラクターの頭上にHPのゲージが表示されます。
また、HPの高いボスは画面左上に専用のHPゲージが表示されます。



ボスのHP



※短いゲージは、上の長いゲージ1本分を表しています。

攻撃

コンボ編集で設定している技を使って攻撃します。

エネミーキャラクターによって弱点となる武器形状があるので、コンボを設定する時に様々な武器形状を設定すると良いでしょう。



アヴァランチアタック

攻撃中に特定の条件が成立すると、他のバトルメンバーが割り込んで攻撃に参加してくれます。

発生させるための条件は「行動順番」やエネミーキャラクターの弱点を突くような「武器形状」での攻撃を行う必要があります。



フェアライズ

テンションが一定値以上になると変身することができます。

変身中は戦闘能力が大幅にアップしますが、テンションが一定値以下になると解除されてしまいます。



固有技

※体験版では使用できません。

キャラクターの個性や特徴にあった技です。

例えば普段やる気のないファングには「本気」という固有技があります。

バトルパート

勝利

エネミーキャラクターのHPを0にすると倒したことになります。
全てのエネミーキャラクターを倒すと勝利となり、勝利報酬を得られます。



リザルト

得られた勝利報酬を確認することができます。
バトルメンバーは経験値を得ることができ、経験値が一定を越えるとレベルアップします。



敗北

バトルメンバーのHPが0になると戦闘不能になります。
全てのバトルメンバーが戦闘不能になると敗北し、ゲームオーバーとなります。
戦闘不能はアイテムなどで回復させることができます。



逃走

戦闘エリア外へ移動しようとする時、逃走コマンドが出現します。
逃走に成功すると戦闘を終了することができますが、勝利報酬を得ることはできません。
また、戦闘によっては逃走ができない場合があります。



キャラクターの状態に注意!

特殊な攻撃や魔法を受けると、キャラクターの状態に異常が出ることがあります。状態異常は戦闘終了時に解除されるものと、アイテムや魔法を使用しないと解除されないものがあります。



毒

HPが徐々に減っていきます。



麻痺

一切の行動ができなくなります。



必殺技封じ

必殺技が使用できなくなります。



魔法封じ

魔法が使用できなくなります。



変身禁止

フェアライズができなくなります。



移動禁止

その場から移動できなくなります。



バーサク

攻撃力がアップしますが、操作ができなくなります。



混乱

敵味方関係なく攻撃し、操作ができなくなります。



HP回復

HPが徐々に回復します。



SP回復

SPが徐々に回復します。

ユーザーサポート

商品に関するお問い合わせは下記まで。
電話番号をお確かめの上、お間違えの無い様にご注意ください。

受付時間

10:00～12:00/13:00～18:00(土・日・祝日は除く)

TEL ▶03-5985-6804
E-MAIL▶if-staff@ideaf.co.jp

※ゲームの内容・攻略に関するお問い合わせはご遠慮ください。

※株式会社コンパイルハートはアイデアファクトリーグループに所属しています。
商品に関するご質問などは、

アイデアファクトリーユーザーサポートまでお問い合わせください。

アイデアファクトリー株式会社
〒170-0013 東京都豊島区東池袋2-23-2 東池袋Qビル7F
<http://www.ideal.co.jp/>



※本ソフトウェアおよび解説書には、フォントワークス株式会社のフォントを使用しています。
フォントワークス株式会社の社名、フォントの名称は、フォントワークス株式会社の商標または登録商標です。


Digital Surround | 5.1

DTS and the DTS Symbol are registered trademarks of DTS, Inc. and DTS Digital Surround is a trademark of DTS, Inc.

"PS", "PlayStation", "PS3", "PSN", "DUALSHOCK" and "SIXAXIS" are registered trademarks or trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.

"Sony Entertainment Network" is a trademark of Sony Corporation.

"XMB" and "クロスメディアバー" are trademarks of Sony Corporation and Sony Computer Entertainment Inc.
Library programs ©Sony Computer Entertainment Inc. "PS" ©1994 Sony Computer Entertainment Inc.