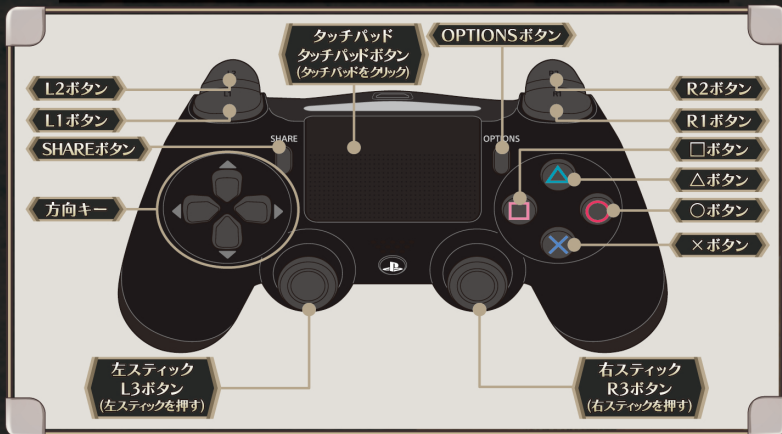


操作方法

ワイヤレスコントローラー(DUALSHOCK®4)

※本ソフトは振動機能に対応しています。振動機能をご使用いただくには、ワイヤレスコントローラー(DUALSHOCK®4)が必要です。
※振動機能のON/OFFはコンフィグで切り替えることができます。



メニュー

方向キー/ 左スティック	カーソルの移動/ 項目の選択
○ボタン	決定
△ボタン	詳細情報
□ボタン	表示切替/ページ切替
×ボタン	キャンセル
L1ボタン/ R1ボタン	キャラクター切替/ 部位切替
L2ボタン	モデル確認
OPTIONS	ソート表示

拠点マップ

方向キー	カーソルの移動/ 項目の選択/リスト表示
左スティック	カーソルのフリー移動/項目の選択
○ボタン	決定
△ボタン	メニュー表示
□ボタン	リスト表示
×ボタン	キャンセル/拠点を 出る
L1ボタン/ R1ボタン	フロア移動

共通操作

タッチパッドボタン	ヘルプ
-----------	-----

ゲーム中、ヘルプ画面を表示する際はタッチパッドをクリックしてください。

フィールド・ダンジョン

方向キー左右	項目の選択	×ボタン	キャンセル/ジャンプ/ サーチ※フィールドのみ
方向キー上下	項目の選択/カメラの拡大・縮小		
左スティック	キャラクターの移動	R1ボタン	戦闘回避アイテムの使用
右スティック	カメラの角度変更	R2ボタン	カメラのズームアウト
○ボタン	決定/調べる	R3ボタン	カメラ視点の初期化
□ボタン	牽制攻撃	L1ボタン	俯瞰カメラ※フィールドのみ
△ボタン	メニュー表示	L2ボタン	カメラのズームイン
		OPTIONS	マップ表示

バトル

方向キー	項目の選択/表示切替	L1ボタン	カメラの変更/部位切替 ※エネミー詳細画面
右スティック	カメラ角度変更 ※コマンド選択時		
○ボタン	決定	L2ボタン	カメラのズームイン
△ボタン	対象一斉攻撃/説明切替	R2ボタン	カメラのズームアウト
×ボタン	キャンセル/演出スキップ(一斉攻撃・防御可能)	OPTIONS	詳細表示/操作オート切替
□ボタン	防御/サポート防御/全体一斉攻撃/ページ切替 ※エネミー詳細画面		
R1ボタン	演出スキップ(一斉攻撃・防御選択スキップ)部位切替 ※エネミー詳細画面		

※コマンド【アタック】選択時、アタックLvを○△□ボタンで決定することができます。

【○ボタン:Lv1】【△ボタン:Lv2】【□ボタン:Lv3】

イベント -Aタイプ-

方向キー	項目の選択
○ボタン	テキスト送り/決定
△ボタン	バックログ表示
□ボタン	スキップ切替
×ボタン	キャンセル/ ウインドウの表示・非表示
R1ボタン	イベントスキップ
OPTIONS	オート切替

※イベントパートのみ、ボタンタイプをコンフィグで選択することができます。

イベント -Bタイプ-

方向キー	項目の選択
○ボタン	テキスト送り/決定
△ボタン	オート切替
□ボタン	スキップ切替
×ボタン	キャンセル/ ウインドウの表示・非表示
方向キー上	バックログ表示
左スティック	上:バックログ表示
R1ボタン	イベントスキップ